



SoftKinetic™
The Interface is You

SoftKinetic Studios, basé à Jumet près de Charleroi (Belgique), est le premier fournisseur d'expériences de divertissement interactives basées sur la gesture.

SoftKinetic Studios, filiale à 100% de SoftKinetic, regroupe des développeurs de jeu hautement qualifiés et expérimentés construisant la nouvelle génération de divertissements interactifs basés sur la reconnaissance gestuelle. Fondée officiellement en 2009, l'équipe SoftKinetic Studios a créé plusieurs jeux et projets de serious game (y compris pour Disney, Eedoo, Asus et Guru Training Systems), tout en développant sa propre plateforme et des outils conçus spécialement pour créer des divertissement basés sur la gesture et l'entièreté du corps.

SoftKinetic Studios se passionne pour la réalisation de divertissements de qualité, utilisant la reconnaissance gestuelle, avec pour objectif la création et le développement d'un studio qui inspire et soutient l'innovation et la créativité. Nous investissons dans une culture d'entreprise qui célèbre et développe les aptitudes de chacun, et continuons à investir dans les meilleurs talents pour travailler dans un environnement dynamique et collaboratif. Le meilleur atout de SoftKinetic Studio sont ses collaborateurs, et leur consacrer du temps et de l'énergie nous permet de créer des Equipes de Talent ! SoftKinetic Studios favorise ainsi une culture qui laisse la place à l'innovation.

Sony DepthSensing Solutions

Boulevard de la Plaine 11
B-1050 Bruxelles
Belgique

E.
laetitia.fernandez@sony.com
T. +32 2 888 42 60

<https://www.sony-depthsensing.com/>

Contact

Laetitia Fernandez
Project Manager
E.
laetitia.fernandez@sony.com
T. +32 2 899 21 94

Marché(s)

Médias interactifs, jeux vidéo, transmedia, web, mobile, réseaux sociaux

Ligne(s) stratégique(s)

2D/3D Animation, Image Analysis, Image Processing MPEG2, MPEG4, JPEG2000 Compression, Motion Capture, R&D, Serious Game, Video Game