



Benuts est une société belge spécialisée dans la création d'effets visuels, d'animation 3D et de motion design, ayant de nombreuses années d'expérience internationale dans le long-métrage, la série TV, la publicité et, plus récemment, la musique.

L'équipe rassemble 2 producteurs VFX, 2 superviseurs 2D, 2 superviseurs 3D, 4 leads, 2 directeurs artistiques, 1 mattepainter, 30 graphistes in-house travaillant sur Nuke (2D) et Maya/Houdini (3D) et 4 coordinateurs qui sont le lien entre la production, la réalisation et Benuts.

Cette équipe permet une solution créative unique à chaque projet.

Benuts Flanders  
Industriezone Noord  
Zandvoortstraat C8  
2800 Mechelen  
Tel : +32 24 03 12 40

## Benuts

Place Alphonse Favresse 45  
1310 La Hulpe  
Belgique

E. [hello@benuts.be](mailto:hello@benuts.be)  
T. +32 (0)2 743 42 90

<http://benuts.be>

## Contact

Michel Denis  
VFX Producer  
E. [michel@benuts.be](mailto:michel@benuts.be)  
T. +32 476 47 58 73

## Marché(s)

**Cinéma, TV & Animation**

**Médias interactifs, jeux vidéo, transmedia, web, mobile, réseaux sociaux**

## Ligne(s) stratégique(s)

**2D/3D Animation, Post-Production, Special Effects**

