



Learnence développe des produits et services innovants pour la production de vidéos interactives.

A la fois développeur de solutions en interne pour du Streaming Live interactif, de la captation vidéo, du webcasting, des supports E-Learning, des webinars, Learnence est également équipé d'un parc de caméras, mélangeurs et de toute la chaîne de production nécessaire pour une production Live.

Learnence a développé plusieurs "players vidéo" pour des usages de webcasting, E-Learning, la Streamcase; Solution hardware et software de captation multi-flux, et des solutions de Live multi-plates-formes.

Learnence se veut être en permanence à la croisée des chemins de la vidéo et des dernières technologies web et mobiles.

Nos terrains de jeux sont multiples:

- La captation et diffusion d'événements en direct
- La diffusion streaming
- La création de supports E-Learning
- La consultance, analyse et écriture de projets "Medias"
- La création de vidéos Corporate: story-telling, production et post-production
- La production d'animations Stop Motion

En quelques années, nous avons pu gagner la confiance d'institutions telles que l'UNDP, le Centre parlementaire canadien, des universités, des sociétés

Learnence

Rue Francourt, 29
1370 Lathuy
Belgique

E. info@learnence.com
T. +32478673021

www.learnence.com

Contact

Sébastien Tollenaere
gérant
E. st@learnence.com
T. +32478673021

Marché(s)

Cinéma, TV & Animation

Médias interactifs, jeux vidéo, transmedia, web, mobile, réseaux sociaux

Technologies Broadcast

Ligne(s) stratégique(s)

2D/3D Animation, Broadcast Equipment, Broadcaster, Camera/Film Shoot Material, Digital Equipment, Digital Media Equipment & Solutions, Education, Internet and Digital Services, Post-Production, R&D, Serious Game, TV, HDTV, 3D TV and Film Shooting, Video on Mobile and Web

telles qu'UCB, Orion Pharma, Panasonic, Brussels Airlines et bien d'autres.